

# GamesHub für Health/Life Science Heidelberg: Ausgewählte Projekte und interdisziplinäre Teams

Dr. Ellen Koban / Katharina Pelka, Stabsstelle Kultur- und Kreativwirtschaft

**Ausschuss für Wirtschaft und Wissenschaft am 27.04.2022**

**Film zum GamesHub für Health / Life Science Heidelberg**  
**© SchreiberPötter im Auftrag der MFG Baden-Württemberg**

[www.games-bw.mfg.de/gameshub-heidelberg](http://www.games-bw.mfg.de/gameshub-heidelberg)

# Stabübergabe im GamesHub für Health/Life Science Heidelberg

- Eröffnung des GamesHub für Health/Life Science Heidelberg im Juli 2021
- „Stabübergabe“ im GamesHub am 18. März 2022
- Start der zweiten Runde des Qualifizierungsprogramms für „Serious Games for Health“



Foto: Annemone Taake

# Die vier neuen Teams und Projekte im Überblick

## Zweite Programmrunde (April bis Dezember 2022)

### **Lesemuffel-Club (Heidelberg)**

Projekt: Weiterentwicklung einer gamifizierten Anwendung für Kinder zur Ritualisierung des Einschlafprozesses

### **ARIES Laboratory (Heidelberg), DELTA Soundworks (Sandhausen) und Hochschule der Medien Stuttgart**

Projekt: Bewegungstraining mit Einsatz von immersiven Brillen und Exosuits sowie 3D-Sound

### **ZI Mannheim, i42 (Mannheim) und Hochschule Konstanz**

Projekt: Spiel zur Behandlung von Wahrnehmungsverzerrungen und zum Üben von sozialen Kommunikationsfähigkeiten

### **Becure (Mannheim)**

Projekt: virtuelles Rehabilitationsspiel zur Bewegungsförderung unter Nutzung von VR, Sensorik und KI

# Ergebnis der ersten Programmrunde (Juli 2021 bis März 2022)

Krebskranken Kindern die Angst vor der Bestrahlung bei einer Chemotherapie nehmen, junge Krebspatientinnen und -patienten spielerisch zum Sport motivieren oder Jugendlichen mit einem Computerspiel dabei helfen, ihr eigenes Beziehungsmuster zu analysieren: Das haben die ersten drei Entwickler-Teams im GamesHub für Health/Life Science Heidelberg in ihren Lernspielen umgesetzt.



# Die drei ersten Teams und Projekte im Überblick

## Erste Programmrunde (Juli 2021 bis März 2022)

### **Institut für Psychosoziale Prävention des Universitätsklinikums Heidelberg mit Kastanie Eins GmbH**

Projekt Beziehungsnavigator: Serious Game zur Prävention eines auffälligen Beziehungsverhaltens

### **Mediziner:innen des Universitätsklinikums Heidelberg, DKFZ, der Universität Heidelberg sowie Charité mit Bildbrauerei UG**

Projekt MiKompanion: zielgruppengenaue Minigames für junge Krebspatient:innen zur Information und mentalen Vorbereitung auf Strahlentherapie mit Ziel Angst zu nehmen

### **Netzwerk OnkoAktiv (NCT Heidelberg) mit augmented education UG**

Projekt OnkoMovement: Entwicklung eines Serious Game mit Augmented-Reality-Objekten, das junge Krebspatient:innen zu Sport- und Bewegungsübungen motiviert

**Alle drei Teams werden weiter an ihren Projekten und Produkten arbeiten. Sie erhalten hierfür weitere Förderungen (Games BW) und gezielte Unterstützung bei Produktentwicklung und Ansiedlung aus dem Partnerkreis des GamesHubs.**



Foto: Annmone Taake



Foto: Annmone Taake

# Ziele des Programms im GamesHub für Health/Life Science Heidelberg

- Potentiale der Gamesbranche im Land mit lokalen Stärken in Health/Life Science verbinden
- Partnerschaft mit der Universität, mit den Games-Instituten an baden-württembergischen Hochschulen und mit der MFG Baden-Württemberg ausbauen
- anwendungsorientierte Cross-Innovationen schaffen
- Prototypen zur Anwendung in der Praxis entwickeln
- Kreative Köpfe anziehen und halten
- Gründungen am Standort Heidelberg befördern
- innovative Unternehmen ansiedeln und Kollaboration mit Wirtschaft ausbauen

**Zur Erreichung dieser Ziele werden die ausgewählten Teams in das Start-up-Ökosystem Heidelbergs und der Region integriert. Der Gründungsprozess und die Ansiedlung der Start-ups in Heidelberg werden aktiv durch das lokale Partnernetzwerk befördert.**

Dr. Ellen Koban und Katharina Pelka  
Dezernat V / Stabsstelle Kultur- und Kreativwirtschaft  
**Stadt Heidelberg**  
Gaisbergstr. 11  
69115 Heidelberg

Telefon 06221 58 215-21 und -20  
kreativwirtschaft@heidelberg.de  
[www.heidelberg.de/kreativwirtschaft](http://www.heidelberg.de/kreativwirtschaft)  
[www.games-bw.mfg.de/gameshub-heidelberg](http://www.games-bw.mfg.de/gameshub-heidelberg)