

Stadt Heidelberg

AntragNr.:
0 0 4 3 / 2 0 2 4 / A N

Antragsteller: LINKE, Bunte Linke
Antragsdatum: 16.04.2024

Federführung:
Dezernat II, Stadtplanungsamt

Beteiligung:

Betreff:

**Aufstellung eines Bebauungsplans für die Baufelder B3
und B4 auf der Konversionsfläche PHV**

Antrag

Beratungsfolge:

Gremium:	Sitzungstermin:	Behandlung:	Beratungsergebnis:	Handzeichen:
Gemeinderat	02.05.2024	Ö		
Konversionsausschuss	09.10.2024	Ö		
Gemeinderat	17.10.2024	Ö		

Der Antrag befindet sich auf der Seite 3.1

Antrag Nr.: 0043/2024/AN

Briefkopf des Antragstellers:

Gemeinsamer TOP-Antrag der Fraktionen und Gruppierungen DIE LINKE und Bunte Linke

An

Oberbürgermeister
Dr. Eckart Würzner

Stadt Heidelberg
Rathaus | 69117 Heidelberg
Mail: 01-Sitzungsdienste@heidelberg.de

Heidelberg, 16.04.2024

Tagesordnungspunkt Gemeinderat

Sehr geehrter Herr Oberbürgermeister,

für die nächste Sitzung des Gemeinderates stellen wir gemäß § 18 Absatz 3 der Geschäftsordnung des Gemeinderates der Stadt Heidelberg den Antrag, folgenden Tagesordnungspunkt aufzunehmen:

Aufstellung eines Bebauungsplans für die Baufelder B3 und B4 auf der Konversionsfläche PHV

- 1.) Bericht der Verwaltung
- 2.) Diskussion/ Aussprache
- 3.) Gegebenenfalls Anträge

Begründung:

Für Gesamt-PHV gibt es bereits einen Bebauungsplan-Aufstellungsbeschluss. Für die einzelnen Baufelder müssen sukzessive weitere Bebauungspläne in ein Aufstellungsverfahren gebracht werden.

In diesem Jahr soll mit der Entwicklung der Baufelder B3 und B4 auf PHV begonnen werden. Im Ergebnis der Diskussion des Top-Antrages zur Präzisierung des wohnungspolitischen Konzeptes auf dem PHV wurde eine Präzisierung der Pläne für B3 und B4 für das Frühjahr dieses Jahres im Konversionsausschuss und Gemeinderat zugesagt.

Der aktuelle Flächennutzungsplan (FNP) des Nachbarschaftsverbandes HD-MA enthält für die Konversionsfläche PHV bisher keine Nutzungsdarstellung. Diese ist aber formal Vorbedingung, bevor man dort zu bauen beginnt.

**g e z e i c h n e t F r a k t i o n D I E L I N K E ,
g e z e i c h n e t B u n t e L i n k e**