

**Ergebnisse des Workshops „Virtuelle / technische Zukunft“
beim Symposium der Stadtbücherei am 23.09.2006
Inhalte der Posterpräsentation**

Sammeln / Bereitstellen von Medien

Inhalte, Objekte (Medienarten)
Bedarfs-, Zielgruppenorientiert
Zugänglichkeit erhöhen (durch z.B. Vernetzung, E-Books)
Verfügbarkeit erhöhen (durch z.B. Einsatz von E-Books)
Ausleihverhalten nimmt Einfluss auf Auswahl
„Wunschlisten“ (von Nutzer/innen)

Erschließen des Medienangebotes

Dienstleistung der Bibliothek: Mehrwertangebote im Katalog (z.B. durch Bewertung der Medien und Kommentare zu den Medien durch Benutzer/innen)
Aktive Beteiligung der Nutzer/innen bei der Systematisierung der Medien
Qualitätsgesicherte Auswahl der Medien
Fachcommunities
Recherche als Kompetenz der Bibliothekar/innen

Beraten und Vermitteln des Medienangebotes

Aktive Empfehlung der Bibliothek – Professionelle Empfehlungen durch Bibliothekar/innen
Mobile Auskunft in der Bibliothek – keine Auskunftstheke
Mobile OPACs
Intelligentes Leitsystem
Behindertengerechter Zugang (optisch, akustisch)

Bibliothek als Ort der Begegnung

Gegenüberstellung: Automaten - Menschen (Bibliothekspersonal)
Freier Internetzugang, freier Zugang zu Bibliotheks- und anderen Wissensportalen
Hot spot
Schulung von Kund/innen

Auswirkungen auf Öffentlichkeitsarbeit / Veranstaltungen

Avatar – Lesungen
Avatar – Bands / -Konzerte
Lesungen im Internet (podcast, livestream)
Newsletter, podcast

Was soll keinesfalls Realität werden?

Aufgeben der Bibliothek als physikalischer Ort
Abbau von Personal
Bibliothek ohne sichtbares Personal (vollautomatisch), eventuell denkbar in Randzeiten
(wenig genutzte Stunden während der Öffnungszeiten)
Bücherei ohne Bücher